



กติกาการแข่งขันเกมต่อสมการคณิตศาสตร์

ในโครงการการแข่งขันคณิตศาสตร์วิชาการ ครั้งที่ 11 ระดับชาติ

สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี

วันศุกร์ที่ 21 สิงหาคม 2569 ณ นครสวรรค์ ฮอลล์ ศูนย์การค้าเซ็นทรัล นครสวรรค์

1. ประเภทและคุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

เกมต่อสมการคณิตศาสตร์ประเภทบุคคล แบ่งเป็น 2 ระดับชั้น ได้แก่

1.1 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

- ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นของโรงเรียนที่ส่งเข้าร่วมแข่งขัน ณ ปีการศึกษาปัจจุบัน

1.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

- ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายของโรงเรียนที่ส่งเข้าร่วมแข่งขัน ณ ปีการศึกษาปัจจุบัน

2. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

2.1 แต่ละโรงเรียนส่งนักเรียนเข้าร่วมการแข่งขัน (ประเภทเดี่ยว)

- ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น ไม่เกินโรงเรียนละ 2 คน รับจำนวน 250 คน
- ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย ไม่เกินโรงเรียนละ 2 คน รับจำนวน 250 คน
- นักเรียนที่สมัครเข้าแข่งขันเกมต่อสมการคณิตศาสตร์ไม่สามารถสมัครเข้าแข่งขันชุดใดก็ได้

2.2 สมัครผ่านระบบ ใน website : <https://acadmath-ai.nsruc.ac.th/> โดยเตรียมเอกสารประกอบการสมัครดังนี้

- 2.2.1 สำเนาบัตรประชาชนของนักเรียน (เฉพาะด้านหน้าบัตร) หรือบัตรประจำตัวนักเรียน เป็นไฟล์ pdf หรือรูปถ่าย
- 2.2.2 ใบรับรองผู้เข้าร่วมแข่งขันประเภทเกมต่อสมการคณิตศาสตร์ *ลงนามโดยผู้บริหารสถานศึกษา* เป็นไฟล์ pdf หรือรูปถ่ายสมัครผ่านระบบ
- 2.2.3 **ในกรณีแนบหลักฐานการสมัครไม่ครบหรือไม่ถูกต้อง ผู้จัดการแข่งขันจะแจ้งเตือนให้ผู้สมัครแนบหลักฐานใหม่ในระบบ และผู้จัดการแข่งขันจะทำการพิจารณาหลักฐานใหม่โดยลำดับการลงทะเบียนจะถูกพิจารณาใหม่**

2.3 ผู้เข้าแข่งขันแต่งกายด้วยชุดนักเรียน และให้นำเฉพาะ ดินสอ ปากกา ยางลบ น้ำยาลบคำผิด เข้าสนามแข่งขันเท่านั้น



- 2.4 ผู้เข้าแข่งขันมารายงานตัวที่สถานที่จัดการแข่งขันพร้อมบัตรประจำตัวประชาชนหรือบัตรประจำตัวนักเรียน ก่อนการแข่งขันอย่างน้อย 30 นาที
- 2.5 ถ้าผู้เข้าแข่งขันมารายงานตัวหลังจากเริ่มการแข่งขันแล้วจะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขัน
- 2.6 การรับคำแนะนำจากผู้อื่น นอกเหนือจากคณะกรรมการในระหว่างการแข่งขัน ถือว่าทุจริตในการแข่งขัน
- 2.7 ถ้าผู้เข้าแข่งขันทุจริตในการแข่งขัน คณะกรรมการจะตัดสิทธิ์ในการแข่งขันทันที
- 2.8 การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

3. ระบบการแข่งขันเกมต่อสมการคณิตศาสตร์

ผู้เข้าแข่งขันแต่ละคนทำการแข่งขันทั้งหมดจำนวน 6 เกมในรอบคัดเลือก โดยผู้เข้าแข่งขันที่ทำคะแนนได้สูงสุด 2 อันดับแรกในรอบคัดเลือก จะผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ

4. ระบบและกติกาการแข่งขัน

4.1 การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 รอบ ได้แก่รอบคัดเลือก และรอบชิงชนะเลิศ มีรายละเอียดดังนี้

1. รอบคัดเลือก

- เกมต่อสมการคณิตศาสตร์จะทำการแข่งขันแต่ละกระดาน ๆ ละ 2 ฝ่าย และจะทำการแข่งขันตามจำนวนเกมที่กำหนดไว้ โดยใช้วิธีประกบคู่แบบ King of the Hill (KOTH) ให้ผู้เข้าแข่งขันที่มีผลการแข่งขันในระดับเดียวกัน(ติดกัน)พบกัน จนกระทั่งจบรอบคัดเลือก เช่นอันดับ 1 แข่งขันกับ 2, 3 แข่งขันกับ 4 ,....., 249 แข่งขันกับ 250 เป็นต้น

2. รอบชิงชนะเลิศ

- เกมต่อสมการคณิตศาสตร์ผู้เข้าแข่งขันที่มีผลการแข่งขันดีที่สุด 2 อันดับแรกจากรอบคัดเลือก จะทำการแข่งขันกันจำนวน 1 เกม เพื่อหาผู้ชนะ

หมายเหตุ หากผลการแข่งขันเสมอกันและมีผลต่อการแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศหรือการรับรางวัล ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ

4.2 กติกาการแข่งขัน

1. แต้มต่างต่อเกม (Maximum Difference)

- เกมต่อสมการคณิตศาสตร์ทุกระดับชั้น แต้มต่างสูงสุด 250 แต้ม ใน 1 กระดาน และจะมีผลต่างสูงสุด 250 คะแนน ทุกกระดานการแข่งขัน
- รอบชิงชนะเลิศไม่มี Maximum Difference

2. ชนะบาย (Bye)



- เกมต่อสมการคณิตศาสตร์ ทุกระดับชั้น หากชนะบายจะได้ชนะเกมนั้นๆ และได้ผลต่างสะสมเพิ่ม 100 แต้ม

3. การจับเวลาในการแข่งขัน

- สำหรับการแข่งขันในรอบคัดเลือกและรอบชิงชนะเลิศ เกมต่อสมการคณิตศาสตร์ทุกระดับชั้น ใช้นาฬิกาจับเวลาฝ่ายละ 22 นาที หากใช้นาฬิกาติดลบเกินไปมากกว่า 5 นาที จะโดนปรับแพ้ในเกมนั้นๆ ทันที

5. รางวัลการแข่งขัน

- การแข่งขัน เกมต่อสมการคณิตศาสตร์ **ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย**

ผู้เข้าแข่งขันจะได้รับรางวัลดังนี้

1. รางวัลชนะเลิศ ได้รับ ถ้วยพระราชทาน สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี เงินรางวัล จำนวน 2,000 บาทพร้อมเกียรติบัตร
2. รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จะได้รับ เงินรางวัล จำนวน 1,500 บาทพร้อมเกียรติบัตร
3. รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จะได้รับ เงินรางวัล จำนวน 1,000 บาทพร้อมเกียรติบัตร

- การแข่งขัน เกมต่อสมการคณิตศาสตร์ **ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น**

ผู้เข้าแข่งขันจะได้รับรางวัลดังนี้

1. รางวัลชนะเลิศ ได้รับ ถ้วยรางวัลรองนายกรัฐมนตรี และรัฐมนตรีว่าการกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม เงินรางวัล จำนวน 2,000 บาทพร้อมเกียรติบัตร
2. รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จะได้รับ เงินรางวัล จำนวน 1,500 บาทพร้อมเกียรติบัตร
3. รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จะได้รับ เงินรางวัล จำนวน 1,000 บาทพร้อมเกียรติบัตร

- ผู้เข้าแข่งขันจะได้รับเกียรติบัตรที่รับรองโดยสมาคมครูอสมเวิร์ดเกม เอ็มเอ็มที คำคม และชูโดกุ แห่งประเทศไทย ซึ่งจะมีเกณฑ์การตัดสิน ดังนี้

1. รางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง
เมื่อผู้เข้าแข่งขันทำการแข่งขันชนะ 4 เกมขึ้นไป
2. รางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน
เมื่อผู้เข้าแข่งขันทำการแข่งขันชนะ 3 เกมขึ้นไป



3. รางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง
เมื่อผู้เข้าแข่งขันทำการแข่งขันชนะ 2 เกมขึ้นไป

4. เกียรติบัตรเข้าร่วมการแข่งขัน
เมื่อผู้เข้าแข่งขันทำการแข่งขันครบอย่างน้อย 2 เกมขึ้นไป

หมายเหตุ เว้นแต่กรรมการจะเห็นเป็นอย่างอื่น และการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

6. กำหนดการแข่งขัน

วันที่	เวลา	รายละเอียด
วันศุกร์ที่ 21 สิงหาคม 2569	07.45 - 08.30 น.	ลงทะเบียนการแข่งขันเกมต่อสมการคณิตศาสตร์
	08.30	การแข่งขันเกมต่อสมการคณิตศาสตร์เกมที่ 1
	09.45	การแข่งขันเกมต่อสมการคณิตศาสตร์เกมที่ 2
	11.00	การแข่งขันเกมต่อสมการคณิตศาสตร์เกมที่ 3
	12.45	การแข่งขันเกมต่อสมการคณิตศาสตร์เกมที่ 4
	14.00	การแข่งขันเกมต่อสมการคณิตศาสตร์เกมที่ 5
	15.15	การแข่งขันเกมต่อสมการคณิตศาสตร์เกมที่ 6
	16.15	การแข่งขันเกมต่อสมการคณิตศาสตร์ รอบชิงชนะเลิศ 1 เกม ซึ่งถ้วยรางวัลชนะเลิศ
วันพุธที่ 26 สิงหาคม 2569	13.00 น.	ประกาศผลการแข่งขันทุกประเภทและมอบเงิน รางวัล
วันจันทร์ที่ 7 กันยายน 2569	08.00 - 09.00 น.	ลงทะเบียนผู้เข้าร่วมพิธี
	09.00 - 12.00 น.	พิธีมอบถ้วยรางวัล

หมายเหตุ : กำหนดการอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

